Regeln Ozobot Rennen:

1. Jede Gruppe lässt zwei Ozobots zeitgleich starten.
2. Die Zeit wird gestartet, sobald sich der erste Ozobot bewegt.
3. Die Zeit wird gestoppt, wenn beide Ozobots im Ziel angekommen sind und aufgehört haben sich zu bewegen.
4. Es dürfen alle gegebenen Farbcodes, bis auf Line Jumps, verwendet werden.
5. Jeder Ozobot muss auf seinem Weg mindestens zwei „Coole Moves“ machen.

Tipp: Wenn ein Ozobot auf ein Hindernis stößt, z.B. einen anderen Ozobot, hält er für einen Moment an. Dauert die Blockade seines Weges jedoch zu lange, dreht er um und fährt zurück. Hindernisse auf dem Weg des Ozobots sollten somit vermieden werden.

Regeln Ozobot Rennen:

1. Jede Gruppe lässt zwei Ozobots zeitgleich starten.
2. Die Zeit wird gestartet, sobald sich der erste Ozobot bewegt.
3. Die Zeit wird gestoppt, wenn beide Ozobots im Ziel angekommen sind und aufgehört haben sich zu bewegen.
4. Es dürfen alle gegebenen Farbcodes, bis auf Line Jumps, verwendet werden.
5. Jeder Ozobot muss auf seinem Weg mindestens zwei „Coole Moves“ machen.

Tipp: Wenn ein Ozobot auf ein Hindernis stößt, z.B. einen anderen Ozobot, hält er für einen Moment an. Dauert die Blockade seines Weges jedoch zu lange, dreht er um und fährt zurück. Hindernisse auf dem Weg des Ozobots sollten somit vermieden werden.